



Chef de sécurité / Protecteur

Lieu de travail Bienne/Neuchâtel et Fribourg/Lausanne

L'entreprise familiale de tradition et d'expérience est à la recherche de nouveaux spécialistes pour compléter son équipe. La construction et l'entretien des voies ferrées ainsi que la sécurité sur les chantiers ferroviaires font partie de nos tâches principales. Nous assurons la voie libre sur les lignes ferroviaires.

Vous effectuerez diverses tâches de sécurité sur les chantiers de construction pour le compte de nos clients de la région **Bienne/Neuchâtel et Fribourg/Lausanne**.

Vos tâches

- Avoir une vue d'ensemble du chantier et du programme de construction afin de mettre en oeuvre des mesures de sécurité ciblées.
- Pendant les travaux, attirer à temps l'attention des collègues de travail sur l'approche des trains au moyen d'un avertisseur sonore ou d'un système d'alarme, afin d'interrompre le travail jusqu'à ce qu'il puisse reprendre en toute sécurité.
- Communiquer directement, par téléphone ou par radio avec les différents partenaires afin de trouver un accord.

Nous attendons

- Vous disposez d'une formation de protecteur et chef de sécurité avec cartes de légitimations valables
- Vous êtes titulaire d'un permis de conduire de catégorie B
- Vous êtes ponctuel, fiable, flexible et motivé
- Vous disposez d'une bonne condition physique
- Vous êtes motivé à effectuer les mandats de jour/nuit et le weekend si nécessaire

Nous offrons

- Un travail intéressant à responsabilité dans le domaine de la sécurité et la construction d'infrastructures pour les entreprises ferroviaires Suisse
- Possibilités de formation continue
- Grande indépendance dans un environnement dynamique
- Conditions d'emploi et prestations sociale attractives
- Entrée de suite ou à convenir

« Nous nous réjouissons de recevoir votre dossier de candidature complet. N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions concernant le processus de candidature. »

Sandra Schmid
Gestionnaire RH

+41 52 557 92 04
personal@mueller-frauenfeld.ch

